**WXMaxima**

exprime w en fonction de z *use ' to suppress the evaluation*

x:subst(w,x); Dans l’expression x, substitute w par l’expression avec z

xt:xm-w/2;

z:w/(xmax-xmin+2\*ma)\*zoom;

xa:xt/z;

x:xa+xmax/2+xmin/2-offset;

w:solve('z=z,w)[1];

x:subst(w,x);

x:ratsimp(x);

expand(x);

xmin/(2\*zoom)-xmax/(2\*zoom)-ma/zoom+xm/z+xmin/2+xmax/2-offset

yt:ym-w/2;

z:w/(ymax-ymin+2\*ma)\*zoom;

ya:-yt/z;

y:ya+ymax/2+ymin/2+offset;

w:solve('z=z,w)[1];

y:subst(w,y);

y:ratsimp(y);

expand(y);

y= -ymin/(2\*zoom)+ymax/(2\*zoom)+ma/zoom-ym/z+ymin/2+ymax/2